

单体伤害技能向天龙八部目标突进并造成伤害施加减 速效果

誰能想到在西域遍布威名的天山派，現在居然被慈悲為懷的虛竹接手。現在的天山雖沒了童姥坐鎮，但有西夏傾全國之力供養，又有忠於童姥的舊部暗中守衛，實力與威望不降反升。而天山弟子也開端涉足華夏，演繹出一段段全新的傳說。天山派的武功以縹緲詭異著稱，在戰役中身形飄忽不定，蹤跡難尋。他們總是能在敵人猝不及防時爆發出最凌厲的進攻。一擊必中而後又隱遁身形，叫人防不勝防。他們是所有敵人最深處的恐懼，是遊走於漆黑與刀鋒之上的舞者，他們是天山傳人。【蹤跡難尋 近戰爆發】【尋梅踏雪 神影無蹤】陽關三疊單體損傷技術，向目標突進並形成損傷，施加減速作用。若本身處於隱身狀況下，突擊距離及損傷明顯提升。輕功技術，僅可在輕功跳動時運用。天山神芒鬼魅身法天山折梅手單體損傷技術，向目標突進並形成多段損傷，施加暈厥作用。損傷會跟著目標生命值的下降而明顯提高。



姿勢切換技術，兩種姿勢下，都將提升本身形成的損傷，並提供減傷作用。六合式狀況下每次開釋技術後，都有概率額定形成寒冰損傷。八荒式狀況下每次開釋技術後都將使下一次普攻轉變為突進作用。

引得无数心术不正之徒的覬覦天龙八部以外门硬功为主

工作特技，天山弟子最令人膽寒的莫過於神出鬼沒的身法。開釋技術後將使自己與周圍隊友一起進入隱身狀況。期間本身對敵人發起進犯，可額定形成暈厥作用，在目標死後發起進犯是，形成額定損傷。



不知道各位大俠和還記得初度與天龍結緣的那一抹冷艷，邂逅不通武藝的世子總感覺他短少幾分大俠的氣魄，轉眼間又在曼陀山莊嗅到陣陣花香；拋開對錯恩怨，放眼山川草木，日月流轉，正是它們構成了這片江湖獨有的溫度。你準備好與這片江湖再次相遇了嗎？

在全新 PBR 渲染技能的加持下，遊戲中一草一木，每一片樹葉的飄落、每一汪清水的漣漪都被賦予了更極致的表現力，營造天龍江湖獨有的硬派武俠質感與實在的感官體會。依托 HDR 高動態氣氛自發光與動態點光源技能，江湖中實現了四季變遷、日月流轉，為超高自由度動態武俠世界賦予了最細膩的遊戲體會。

為復原金老筆下經典硬派的武俠世界，遊戲美術風格更傾向復古寫實。但復古絕不代表保守。硬派潮流構建國風美學色彩，在遊戲中不同原料都能夠區分出細膩的紋路質感，技能粒子特效使得打擊感更加實在，獨特的輕功設計光影活動，也將中式武俠的浪漫與寫意襯托的酣暢淋漓。

血性江湖之旅，咱們從頭開始！《天龍八部》手遊的捏臉體系貫徹的「高度自由」，少俠們能夠選擇預設捏臉的一起，也能夠通過身體、五官、妝容等方面自行打造人物。

在大選項內包含了數百種以上的參數設定，少俠們可根據自己需求對人物面容細節進行調整！成為天龍女團成功出道？在洛陽挑翻賣瓜的小販？又或許包下換施水閣的魚檔成為躲藏大佬？你的江湖由你定義！

各位大俠落腳的第一站便是風光秀麗的大理城，鎮南王世子又雙叢叢出走，以閃電貂為寵的少女仍舊滿面春風。而在這些耳熟能詳的故事背面，暗流湧動的江湖也將再掀波瀾。

整日酩酊大醉的師傅、奧秘師姐的實在身份、藏經閣最深處的魅影、靈鷲宮殘部的下落，種種疑雲的幕後推手究竟欲意何為？向周圍扔出 6 柄神芒並突進向目標死後，形成損傷並施加定身作用。